**Flujo de eventos:**

* **El jugador presiona el botón de ir al lobby en el menú.**
* **El jugador crea la sala para que otras personas puedan entrar.**
* **Al crear la sala, el jugador seleccionara su color para su línea y una imagen para su avatar.**
* **Cuando ya están los cuatros jugadores automáticamente empezara la partida.**
* **El sistema escogerá el turno para los jugadores.**
* **Cada jugador colocara una línea entre los puntos.**
* **Al hacer un cuadrado el jugador se le concederá con un punto y un turno más.**
* **Gana el quien tenga más puntos al final de la partida.**

**Caso de uso: Crear Sala**

**Descripción breve:** En este caso de uso permite al jugador poder crear una sala

**Flujo básico:**

* **El Jugador selecciona en el menú ir al lobby**. El jugador al estar en el menú principal es necesario presione el botón de ir al lobby y el sistema lo mandara al lobby.

* **El jugador selecciona crear sala.** El jugador al presionar crear sala el sistema lo mandara a una ventana en donde muestre un cuadro en donde entren los jugadores y saber cuándo están listos.

**Caso de uso:** **Unirse al juego**

**Descripción breve:** En este caso de uso permite al jugador unirse al juego

**Flujo básico:**

* **El jugador al estar en la sala selecciona unirse al juego**. Mientras los jugadores están en la sala y cuando ya estén listos pueden unirse al juego y empezar a jugar.

**Flujo alternativo:**

* Otra persona quiera entrar. Si en la partida quiere entrar un jugador y ya existe cuatro personas en el juego, el jugador no podrá entrar en el juego.

**Caso de uso:** **Cambiar color**

**Descripción breve:** Caso de uso que permite el jugador cambiar de color a los demás.

**Flujo básico:**

* **El jugador seleccionara su color.** Durante la sala, el jugador podrá seleccionar un color de su preferencia y usarlo para representar sus líneas.
* **El jugador seleccionara el color de los demás jugadores.** Durante la sala, el jugador podrá seleccionar los colores de los demás para que en la pantalla del mismo vea los colores de los demás jugadores (esto solo lo podrá ver el mismo jugador que modifico los colores.)

**Flujo alternativo**

* **El jugador no podrá escoger el mismo color de otro.** Un jugador no podrá escoger el mismo color de otro jugador, es decir, el color que escogió un jugador no podrá escogerlo el otro pero si asignarlo por el mismo jugador en las opciones de cambiar de color en los otros jugadores.

**Caso de uso: Cambiar Avatar**

**Descripción breve:** Caso de uso en donde el jugador puede cambiar su avatar

**Flujo básico:**

* **El jugador puede seleccionar su avatar.** Durante la sala, el jugador podrá seleccionar un avatar predeterminado y mostrarlo para los demás jugadores.

**Flujo alternativo:**

* **Poner su propia imagen de avatar.** El jugador tendrá la opción de poder escoger un avatar de su elección, es decir, poder poner una imagen de su gusto y usarlo como avatar.

**Caso de Uso: Empezar partida**

**Descripción breve:** Caso de uso en donde se empieza una partida

Flujo básico:

* **Al estar los cuatro jugadores se inicia la partida.** Cuando ya entran 4 jugadores a la sala, el juego comenzara automáticamente.

Flujo alternativo:

* **Empezar el juego con menos jugadores.** Si en la sala hay menos de cuatro jugadores, se empezará la partida cuando los jugadores seleccionen el botón de “listo”.

**Caso de Uso: Jugar**

**Descripción breve:** Caso de uso en donde ya se empieza a jugar

**Flujo básico:**

* **Se escoge al azar los turnos de los jugadores.** El sistema escogerá al azar el orden que tienen los jugadores para poder hacer su movimiento.
* **El jugador tiene que seleccionar entre los puntos una línea.** El jugador tendrá que seleccionar un lugar entre los puntos en donde poner la línea. Durante esto, se podrá visualizar como se verá la línea al tener posicionado el mouse entre los puntos.
* **El jugador gana un punto al hacer un cuadrado.** El último jugador que coloco una línea y formo un cuadrado ganara un punto. Los puntos se mostraran a lado de su avatar.

**Flujo alternativo:**

* **Otros jugadores no podrán poner líneas si ya existen.** Si un jugador quiere poner una línea en donde ya existe una, no podrá realizarlo.
* **Punto al jugador.** Cuando un jugador allá hecho un cuadrado este se le dará un punto y también otro turno para poder poner otra línea y si este turno hace otro cuadro, se le dará un punto y otro turno así sucesivamente hasta que no pueda hacer otro cuadro.
* **Tamaño del tablero.** Dependiendo de los jugadores el tablero cambiara de tamaña, para cuatro jugadores será de 40\*40, para tres es de 20\*20 y para dos es de 10\*10.

**Caso de uso: Abandonar partida.**

**Descripción breve:** Caso de uso para cuando un jugador abandone la partida

**Flujo básico:**

* **El jugador se retira de la partida**. En cualquier momento un jugador se puede retirar de la partida, para hacer esto solo se selecciona el botón de “abandonar partida”.

**Flujo alternativo:**

* Al salirse el jugador. Cuando un jugador abandona una partida todos sus puntos serán borrados y las líneas que realizo ese jugador serán eliminadas y los otros jugadores podrán colocar líneas en los lugares nuevos.